

REGULAMIN MIEJSKIEJ GRY TERENOWEJ

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem miejskiej gry terenowej (zwanej dalej „Grą”) jest **Komenda Powiatowa Policji w Kędzierzynie-Koźlu**, reprezentowana przez Komendanta Powiatowego Policji w Kędzierzynie-Koźlu mł. Insp. Iwonę Żurawską
2. Gra ma charakter edukacyjno-rozrywkowy, a jej celem jest popularyzacja wiedzy o bezpieczeństwie oraz uświetnienie 100-lecia dzielnicowych w Policji .
3. Gra odbędzie się w dniu **28 czerwca 2026 roku**.
4. Harmonogram wydarzenia:
 - **09:30 – 09:50** – Rejestracja zespołów, weryfikacja tożsamości, wydawanie Kart Uczestnika.
 - **09:50 – 10:00** – Odprawa techniczna i omówienie zasad bezpieczeństwa.
 - **10:00** – Start Gry.
 - **13:30** – Zamknięcie linii mety.
 - **14:30** – Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród.
5. Miejsce startu, bazy logistycznej oraz mety Gry znajduje się w Kędzierzynie-Koźlu przy **ul. Wojska Polskiego 18 – parking przed Komendą Powiatową Policji w Kędzierzynie-Koźlu**.
6. Obszar Gry obejmuje wyłącznie teren otwarty w przestrzeni publicznej dzielnicy **Śródmieście** w Kędzierzynie-Koźlu.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W Grze biorą udział drużyny liczące od 2 do 4 osób, zwane dalej „Zespołami”.
2. Każdy Zespół musi wyznaczyć jednego pełnoletniego Kapitana Drużyny, który reprezentuje zespół przed Organizatorem i Sędziami.
3. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Grze wyłącznie pod opieką osoby dorosłej lub za pisemną zgodą rodziców/opiekunów prawnych dostarczoną najpóźniej w dniu wydarzenia podczas rejestracji.
4. Warunkiem dopuszczenia Zespołu do startu jest:
 - Wypełnienie formularza zgłoszeniowego.
 - Podpisanie przez każdego uczestnika (lub opiekuna) oświadczenia o stanie zdrowia oraz akceptacji niniejszego Regulaminu.

§ 3. MECHANIKA GRY I ROLA SĘDZIÓW

1. Gra składa się z **8 punktowanych konkurencji (stacji zadaniowych)** rozmieszczonych na terenie Śródmieścia.
2. Na każdej stacji zadaniowej czuwa **Funkcjonariusz Policji pełniący rolę Sędziego Stacji**.
3. Podczas odprawy Kapitan Drużyny otrzymuje jedną **Kartę Uczestnika**. Karta służy do identyfikacji Zespołu oraz dokumentowania wyników na poszczególnych stacjach.

4. Zespół ma obowiązek dbać o Kartę Uczestnika. Zagubienie, zniszczenie lub uniemożliwienie odczytania wpisów na karcie skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją Zespołu.
5. Kolejność zaliczania stacji przez poszczególne Zespoły reguluje instrukcja startowa przekazana na odprawie, mająca na celu uniknięcie zatorów.

§ 4. SYSTEM PUNKTACJI I KLASYFIKACJA GENERALNA

1. O zajętych miejscach w Klasyfikacji Generalnej decyduje **końcowy bilans czasowy Zespołu** (zasada: im krótszy czas końcowy, tym wyższa pozycja).
2. Wynik końcowy Zespołu obliczany jest według wzoru:
$$\text{Wynik Końcowy} = \text{Czas Przejścia Trasy} + \text{Czas Wykonania Zadań} + \text{Kary Czasowe}$$
3. **Czas Przejścia Trasy:** Czas mierzony od godziny startu do momentu fizycznego zdania Karty Uczestnika na metę przy ul. Wojska Polskiego 18.
4. **Czas Wykonania Zadań:** Na każdej z 8 stacji Sędzia mierzy stoperem dokładny czas, w jakim Zespół wykonuje dedykowaną konkurencję. Czas ten jest wpisywany na Kartę Uczestnika i powiększa wynik końcowy.
5. **Kary Czasowe (Punkty Karne):**
 - Za błędne wykonanie elementu zadania lub niespełnienie kryteriów konkurencji, Sędzia nakłada karę czasową w wysokości **+60 sekund** za każdy błąd.
 - Za całkowite niewykonanie zadania, niepodjęcie próby lub rezygnację z danej konkurencji, na Zespół nakładana jest ryczałtowa kara czasowa w wysokości **+5 minut** za każdą opuszczoną stację.

§ 5. SĘDZIOWANIE I WERYFIKACJA WYNIKÓW

1. Sędzia Stacji (Policjant) posiada wyłączny głos doradczy i decyzyjny w obrębie swojej stacji. Decyzje Sędziego dotyczące pomiaru czasu oraz nałożenia sekund karnych są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.
2. Każdy wpis na Karcie Uczestnika (czas zadania, sekundy karne) musi zostać potwierdzony własnoręcznym podpisem bądź unikalną parafą Sędziego Stacji.
3. Wszelkie samodzielne poprawki, dopiski lub modyfikacje danych na Karcie Uczestnika dokonane przez członków Zespołu oznaczają natychmiastową dyskwalifikację z Gry.

§ 6. BEZPIECZEŃSTWO I RUCH DROGOWY

1. Gra odbywa się w warunkach otwartego, normalnego ruchu miejskiego. Organizator nie wstrzymuje ruchu pojazdów ani pieszych na czas trwania Gry.
2. Uczestnicy poruszają się po trasie **wyłącznie pieszo**. Użycie jakiegokolwiek środka transportu kołowego (w tym osobistego) skutkuje natychmiastowym wykluczeniem Zespołu z rywalizacji.
3. Uczestnicy są bezwzględnie zobowiązani do **przestrzegania przepisów ustawy Prawo o ruchu drogowym**. Poruszanie się po mieście dozwolone jest wyłącznie po chodnikach oraz wyznaczonych przejściach dla pieszych.
4. Zabrania się wbiegania na jezdnię, wymuszania pierwszeństwa na pojazdach oraz wszelkich zachowań zagrażających życiu i zdrowiu uczestników lub osób trzecich.

5. Niezastosowanie się do przepisów ruchu drogowego, stwierdzone przez Organizatora lub jakiegokolwiek pełniącego służbę policjanta, skutkuje nałożeniem kary czasowej (**+15 minut**) lub natychmiastową dyskwalifikacją całego Zespołu.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody osobowe i rzeczowe powstałe przed, w trakcie oraz po zakończeniu Gry, wynikające z niezgodnego z prawem lub regulaminem zachowania uczestników.

§ 7. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH I WIZERUNEK

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest Organizator.
2. Udział w Grze oznacza wyrażenie zgody na nieodpłatne utrwalenie wizerunku uczestników w formie fotografii oraz materiałów wideo, a także na ich publikację w celach promocyjnych i sprawozdawczych Organizatora (np. na stronach www, mediach społecznościowych).

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Oficjalne ogłoszenie wyników nastąpi po zweryfikowaniu wszystkich Kart Uczestnika przez Sędziego Głównego Gry.
2. W przypadku uzyskania identycznego Wyniku Końcowego przez dwa lub więcej Zespołów, o wyższym miejscu decyduje mniejsza liczba zgromadzonych sekund karnych, a w dalszej kolejności krótszy Czas Przejścia Trasy.
3. W kwestiach spornych lub nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decydujący głos należy do Organizatora Gry.

Kędzierza-Koźle 22. 06. 2026
.....
Miejscowość, Data

KOMENDANT
Powiatowy Policji
w Kędzierzynie-Koźlu, woj. opolskie

[Signature]
mł. insp. Iwona ŻURAWSKA

.....
Organizator